

Jak aktywować mapy Google ?

Spis treści

1. Tworzenie konta Google Cloud Platform
 - 1.1. Start
 - 1.2. Wybór produktów
 - 1.3. Logowanie / Rejestracja
2. Wybór/Tworzenie Projektu
 - 2.1. Wybór projektu
3. Płatności
 - 3.1. Utworzenie konta rozliczeniowego
 - 3.2. Konfiguracja konta rozliczeniowego krok I
 - 3.3. Konfiguracja konta rozliczeniowego krok II
4. Konfiguracja i zarządzanie kluczem API
 - 4.1. Strona startowa
 - 4.2. Wybór funkcji w menu
 - 4.3. Panel interfejsów API
 - 4.4. Zarządzanie bibliotekami
 - 4.5. Aktywacja Maps JavaScript API
 - 4.6. Utworzenie klucza API
 - 4.7. Zabezpieczeń klucza API
5. Konta użytkowników w projekcie
 - 5.1. Zarządzanie użytkownikami
 - 5.2. Panel zarządzania użytkownikami
 - 5.2.1. Dodawanie użytkownika
 - 5.2.2. Usuwanie użytkownika
 - 5.2.3. Aktualizowanie danych użytkownika

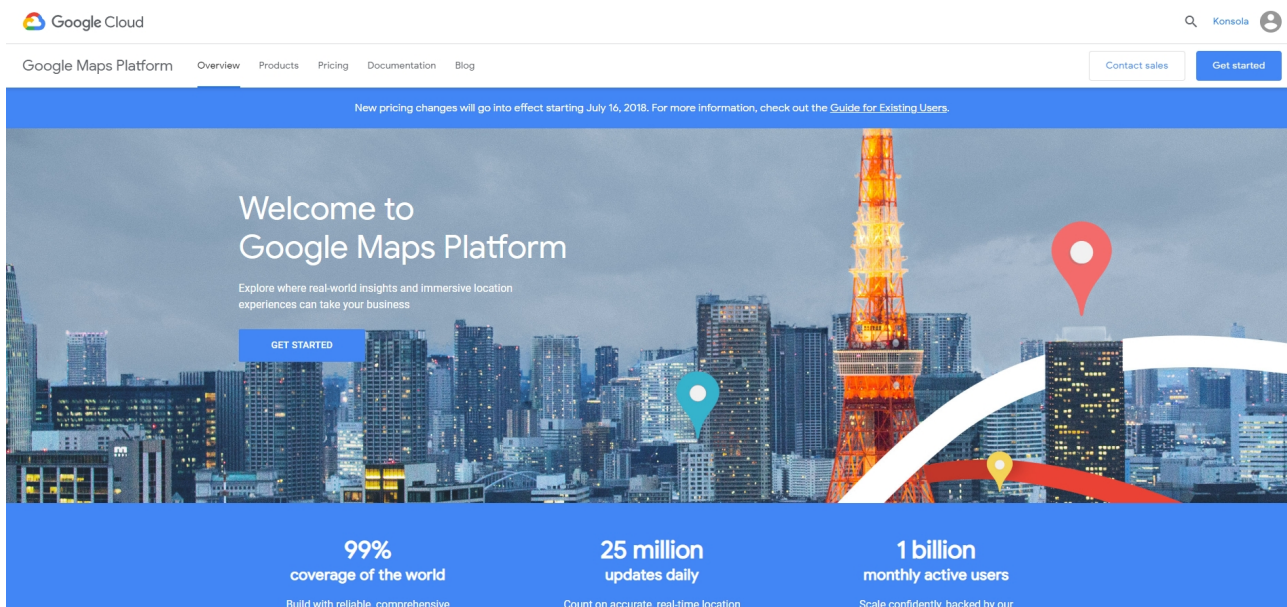
1. Tworzenie konta Google Cloud Platform

1.1. Start

Aby wygenerować klucz API do Google Maps dla naszego projektu, należy przejść pod poniższy link.

<https://cloud.google.com/maps-platform/>

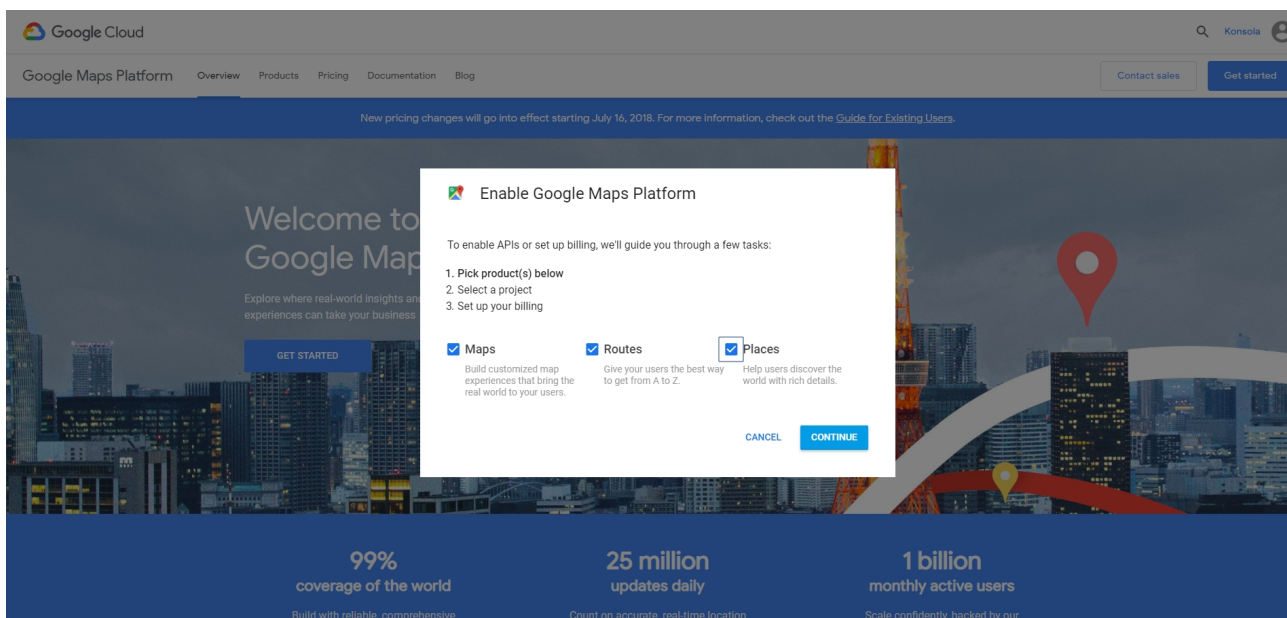
Następnie wybieramy opcję **"GET STARTED"**



Rysunek 1.1. Strona startowa generowania klucza do map

1.2. Wybór produktów

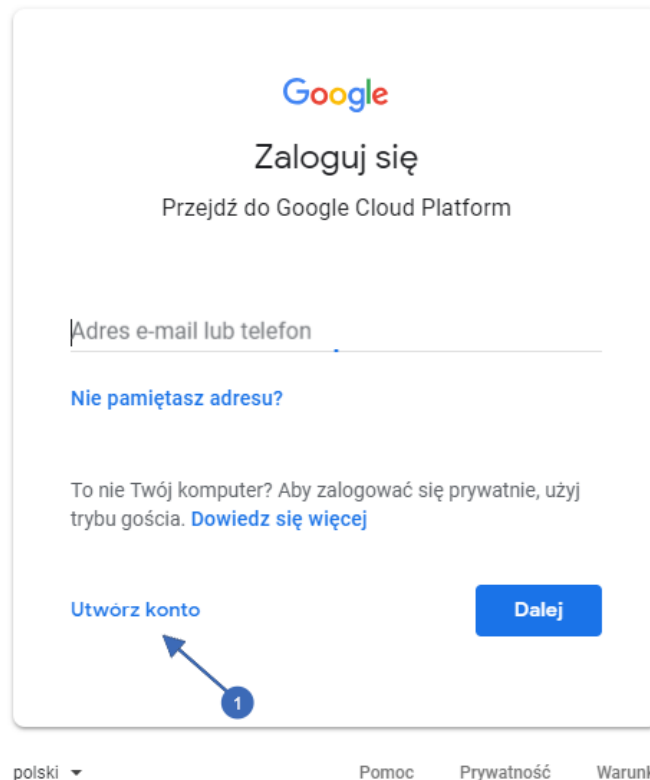
Kolejnym krokiem podczas generowania klucza jest wybór funkcji, z których chcemy skorzystać. Proponowanym wyborem są wszystkie trzy opcje. W każdej chwili możemy zrezygnować z danej funkcji.



Rysunek 1.2. Okno wyboru produktów

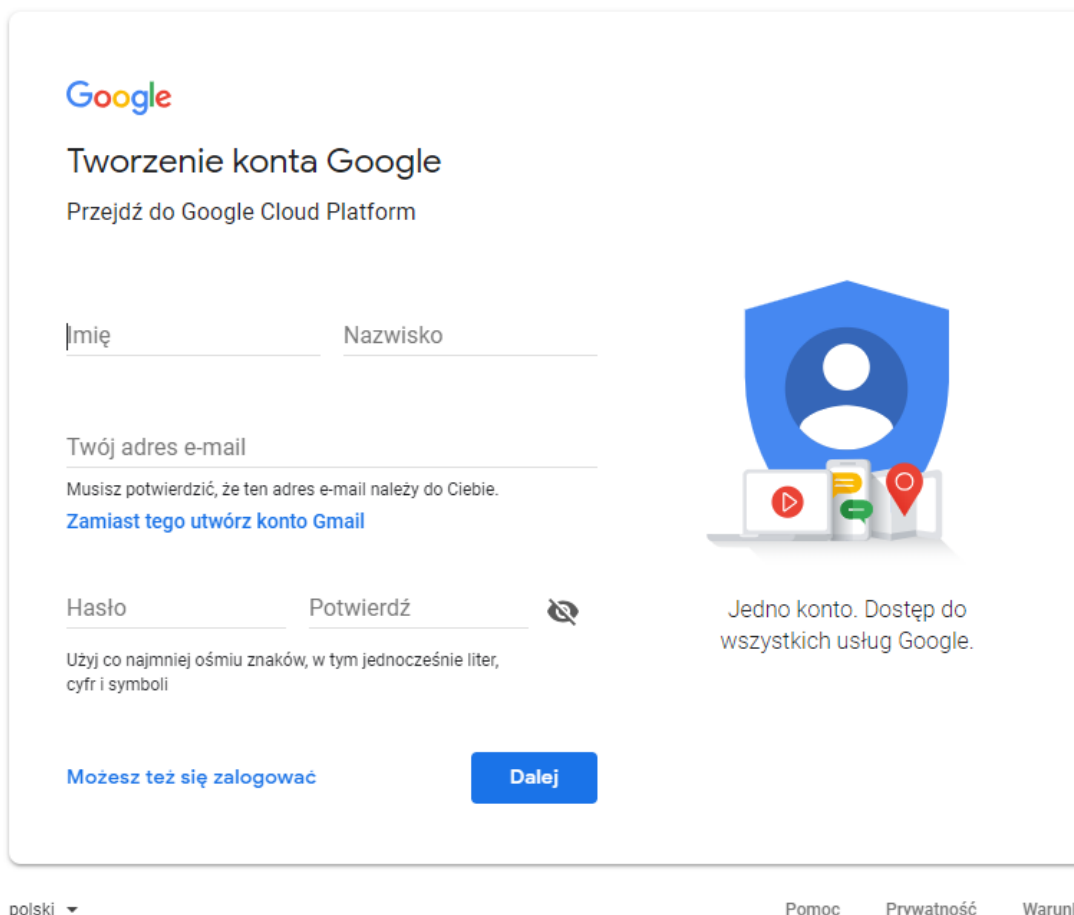
1.3. Logowanie / Rejestracja

Podczas generowania klucza należy zalogować się do serwisu. Możemy do tego wykorzystać własne istniejące już konto w Google Cloud Platform.



Rysunek 1.3. Okno logowania się w Google Cloud Platform

Natomiast jeżeli nie posiadamy konta lub chcemy stworzyć nowe konto w Google Cloud Platform wybieramy opcję **Utwórz konto** **1** i wypełniamy formularz rejestracyjny.



Google


Tworzenie konta Google

Przejdź do Google Cloud Platform

Imię _____ Nazwisko _____

Twój adres e-mail _____

Musisz potwierdzić, że ten adres e-mail należy do Ciebie.
[Zamiast tego utwórz konto Gmail](#)

Hasło _____ Potwierdź _____ 

Użyj co najmniej ośmiu znaków, w tym jednocześnie liter, cyfr i symboli

[Możesz też się zalogować](#) [Dalej](#)

Jedno konto. Dostęp do wszystkich usług Google.

polski ▼ [Pomoc](#) [Prywatność](#) [Warunki](#)

Rysunek 1.4. Okno rejestracji nowego konta

2. Wybór/Tworzenie Projektu

2.1. Wybór projektu

Kolejnym etapem jest wybór projektu.

W tym oknie mamy możliwość wyboru projektu, dla którego mamy wygenerować nowy klucz API, jeżeli na liście nie ma naszego projektu możemy stworzyć nowy klikając **"Create new project"**

Konieczna jest akceptacja warunków korzystania z usługi.



Enable Google Maps Platform

Steps to get started

1. Pick a product
- 2. Select a project**
3. Set up your billing

Enter new project name

My Project

I agree that my use of any [services and related APIs](#) is subject to compliance with the applicable [Terms of Service](#).

Yes No

BACK

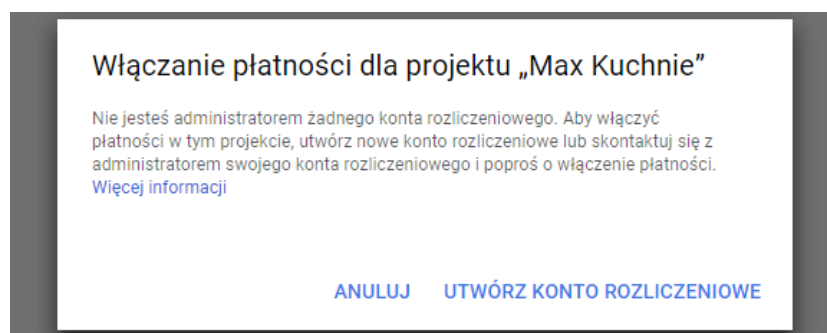
CANCEL NEXT

Rysunek 2.1. Okno wyboru/tworzenia nowego projektu

3. Płatności

3.1. Utworzenie konta rozliczeniowego

Kolejnym krokiem jest konfiguacja konta rozliczeniowego powiązanego z naszym kontem w Google Cloud Platform. Konfiguracja konta rozliczeniowego umożliwi nam w pełnym stopniu korzystania z usług Developerskich.



Rysunek 3.1. Komunikat o konfiguracji okna rozliczeniowego

3.2. Konfiguracja konta rozliczeniowego krok I

W tym korku należy podać kraj oraz zaakceptować warunki korzystania z bezpłatnej wersji próbnej, dodatkowo można zaznaczyć opcje z powiadomieniami na e-maile, z informacjami o usługach oraz ofertami specjalnymi.

Wypróbuj bezpłatnie Cloud Platform

Krok 1 z 2

Kraj

Warunki korzystania z usługi

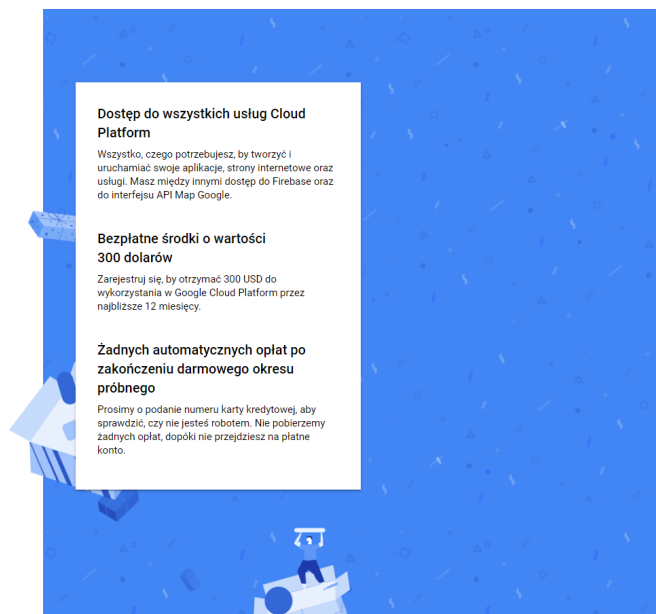
 Znam i akceptuję [Warunki korzystania z bezpłatnej wersji próbnej Google Cloud Platform.](#)
Wymagane, aby kontynuować

Powiadomienia e-mail

Chcę otrzymywać co jakiś czas e-maile z aktualnościami, informacjami o usługach oraz ofertami specjalnymi od zespołu Google Cloud i partnerów Google Cloud.

 Tak
 Nie

ZGADZAM SIĘ I CHCĘ PRZEJŚĆ DALEJ

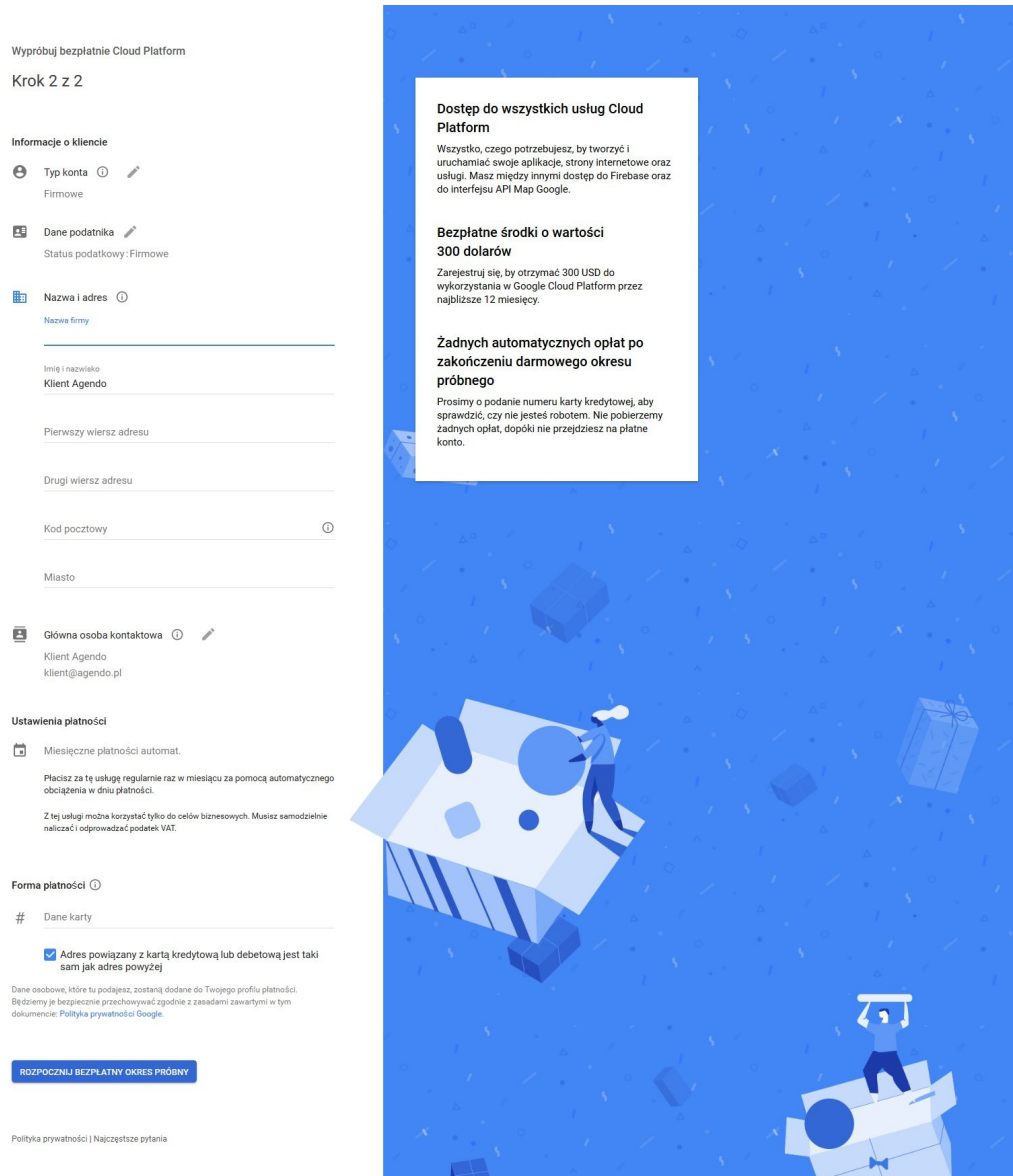
[Polityka prywatności](#) | [Najczęstsze pytania](#)


Rysunek 3.2. Okno konfiguracji konta rozliczeniowego krok I

3.3. Konfiguracja konta rozliczeniowego krok II

Ostatnim krokiem konfiguracji konta rozliczeniowego jest wypełnieniu formularza, w którym musimy podać:

Dane osobowe/Dane Firmy,
 Dane kontaktowe,
 Dane karty debetowej.



Rysunek 3.3. Okno konfiguracji konta rozliczeniowego krok II

Po poprawnym ustawieniu wszystkich danych dotyczących systemu rozliczeniowego pojawi się komunikat o możliwości włączenia usługi Google Maps. Po uruchomieniu usługi zostanie wygenerowany kod API dla naszego projektu.

4. Konfiguracja i zarządzanie kluczem API

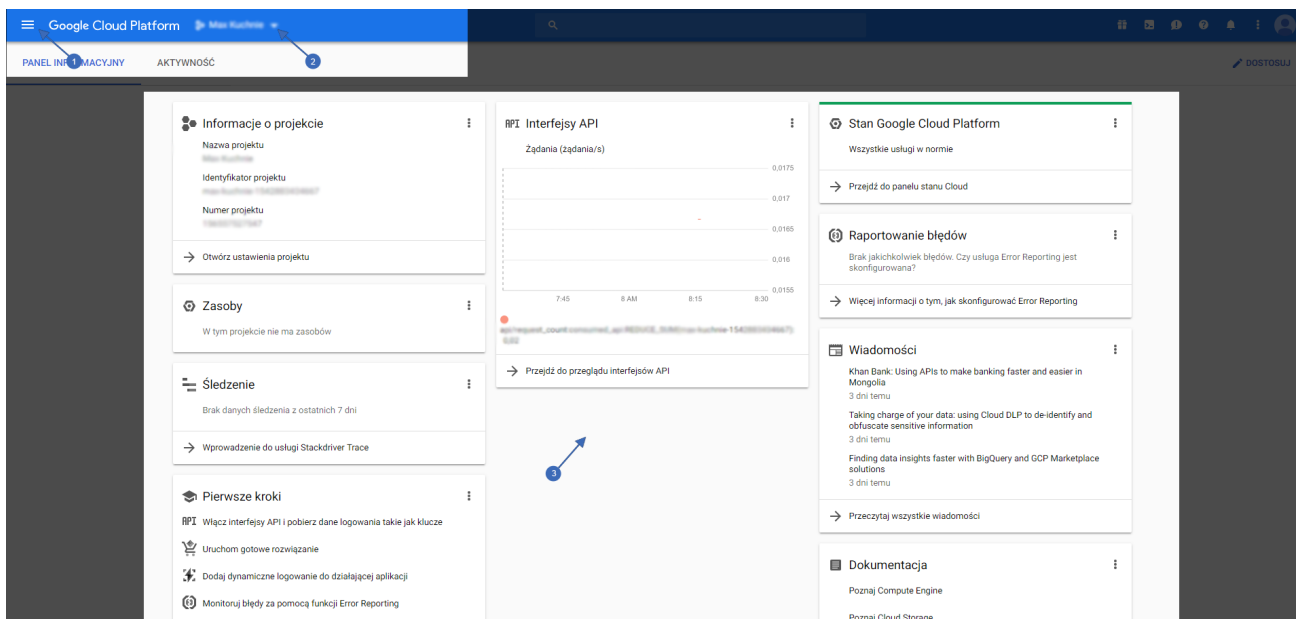
4.1. Strona startowa

Po utworzeniu konta oraz konfiguracji systemu rozliczeniowego mamy możliwość zarządzania naszymi kluczami, oraz projektami za pomocą "Console Cloud Solutions" wystarczy przejść pod wskazany link.

<https://console.cloud.google.com>

- 1 Menu rozwijane z elementami do zarządzania usługami Google Cloud Platform,
- 2 Lista realizowanych projektów,

3 Panel informacyjny z podstawowymi informacjami.



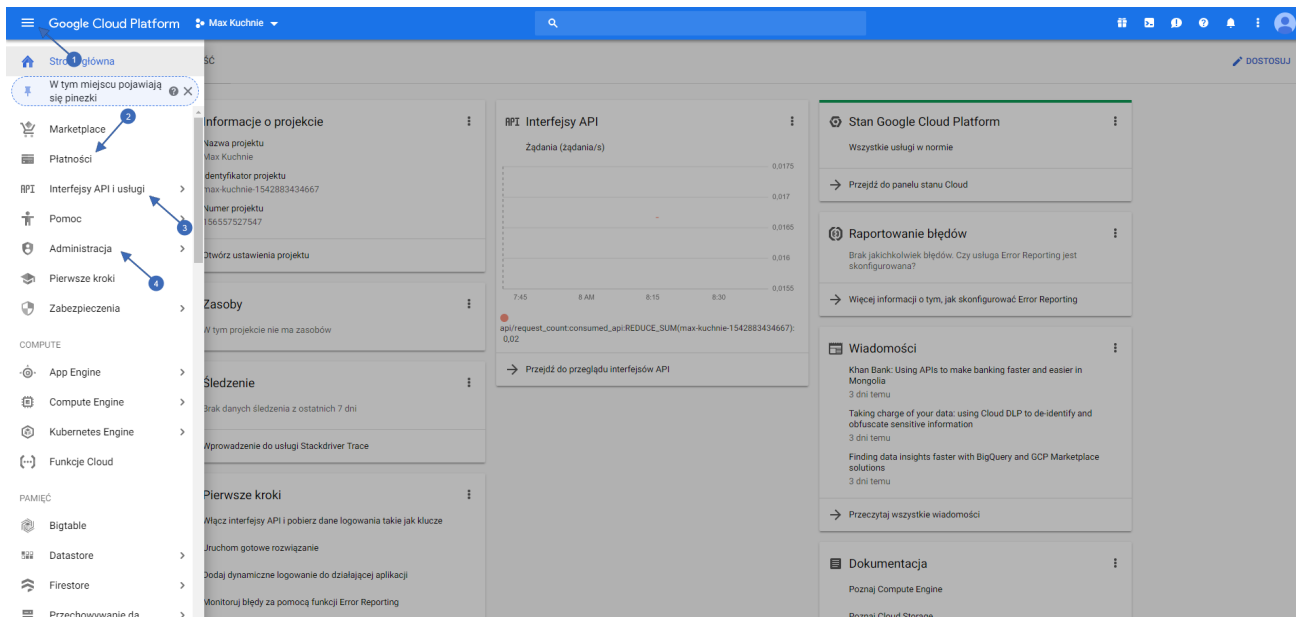
Rysunek 4.1. Okno panelu Google Cloud Platform

4.2. Wybór funkcji w menu

Po kliknięciu rozwijane menu **1**, które znajduje się w lewym górnym rogu, mamy możliwość wyboru różnych elementów systemu Google Cloud Platform.

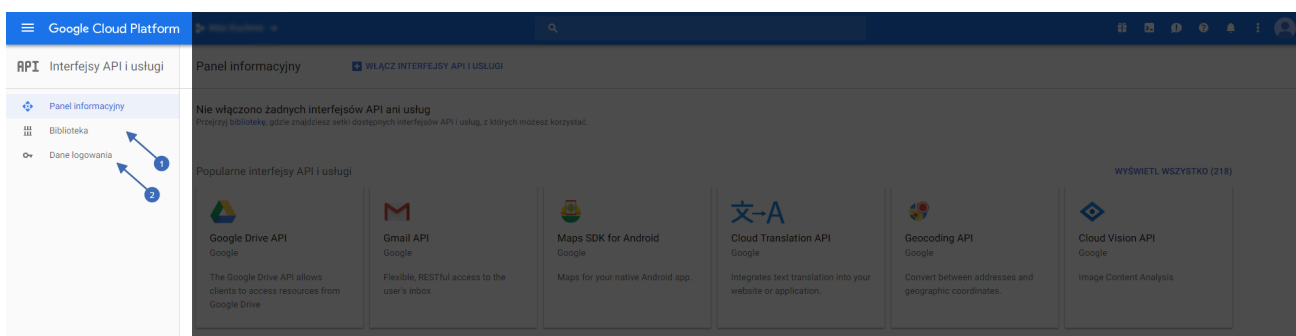
Podstawowe funkcje to:

- 2** Płatności, w celu konfiguracji konta rozliczeniowego postępuj z godnie z instrukcjami w punkcie 3 Zobacz.
- 3** Interfejs API i Usługi, możliwość wyboru dostępnych funkcji,
- 4** Administracja, możliwość zarządzania użytkownikami w projekcie.



4.3. Panel interfejsów API

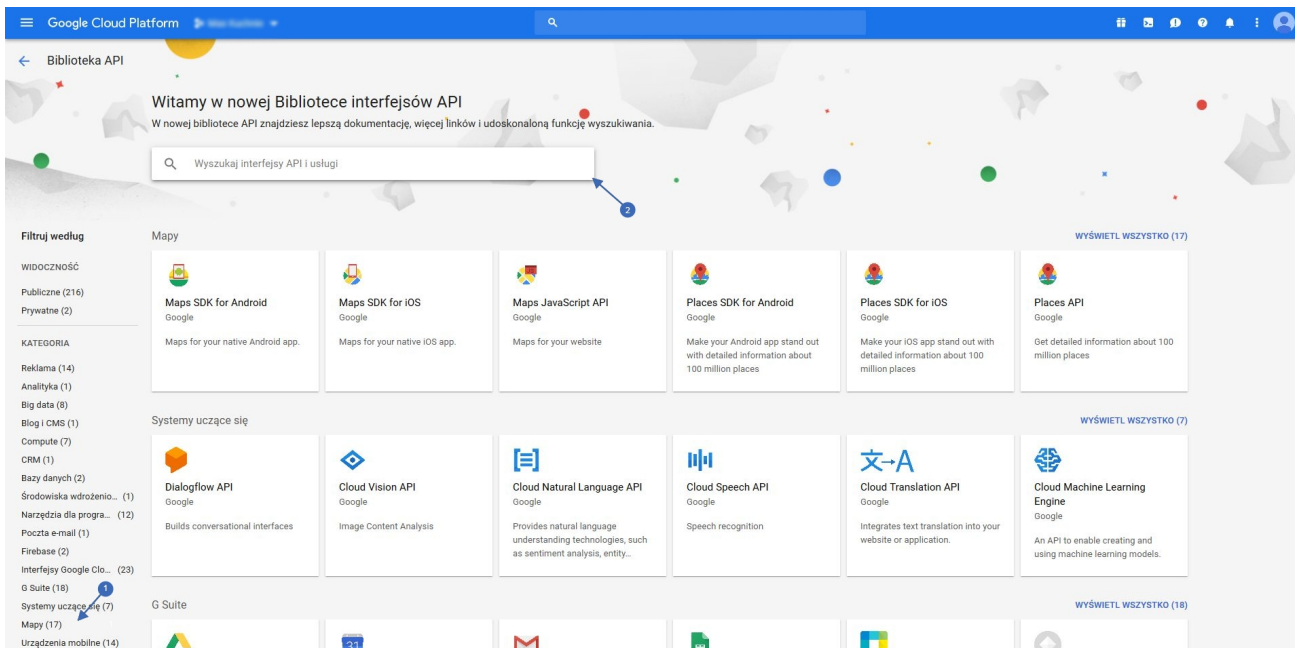
Po przejściu w zakładkę Interfejsy API i Usługi, przechodzi do panelu informacyjnego gdzie, mamy możliwość włączenia dowolnej usługi dostarczonej przez Google, jeżeli została już włączona jakaś usługa to w tym miejscu będą znajdować się statystyki dotyczące usługi.



W tym panelu możemy dodawać nowe biblioteki 1 oraz zarządzać danymi logowania 2 .

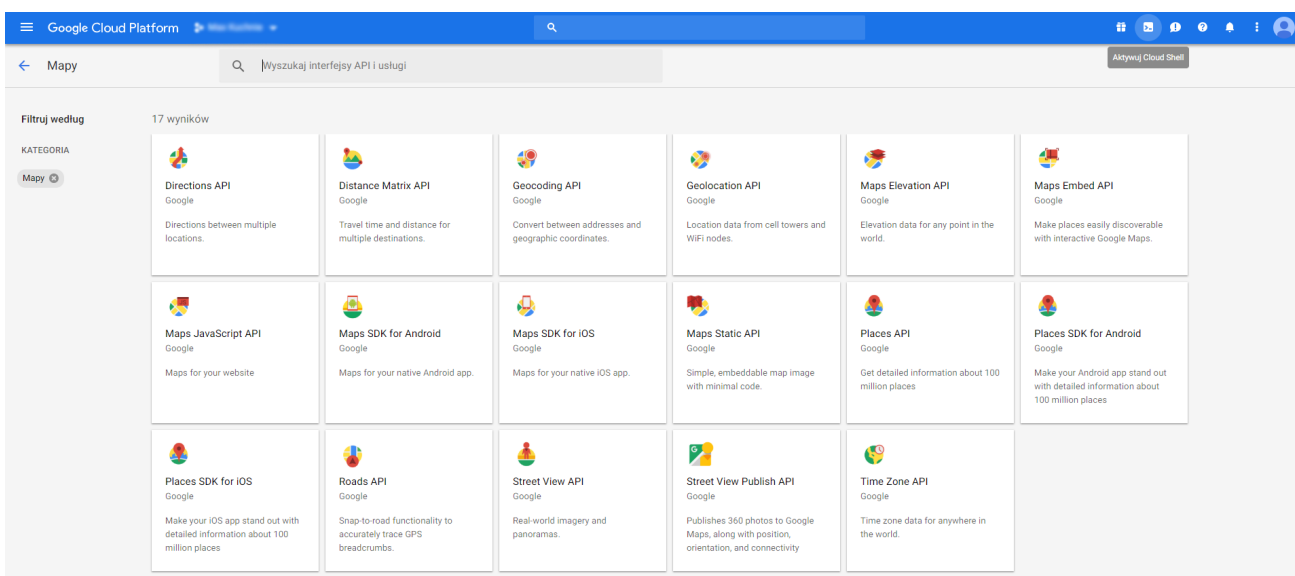
4.4. Zarządzanie bibliotekami

Przechodząc w zakładkę Biblioteki, mamy możliwość wyboru różnego rodzaju funkcji, z których możemy korzystać w naszym projekcie. Funkcję możemy wyszukiwać za pomocą wyszukiwarki 2 lub wybierając listy kategorii usług 1.



Rysunek 4.4. Okno wszystkich dostępnych usług

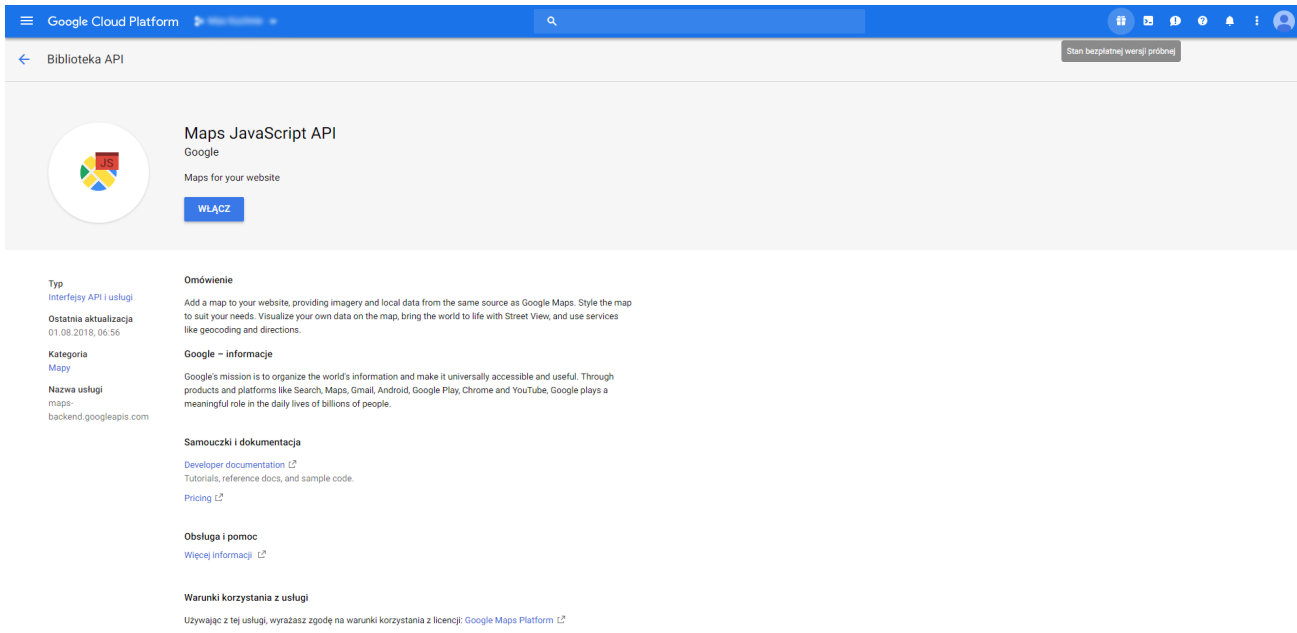
Z tej listy wybieramy kategorie **Mapy**. Z wyświetlonych elementów wybieramy funkcję **Maps JavaScript Api**.



Rysunek 4.5. Okno wszystkich dostępnych usług dla kategorii Mapy

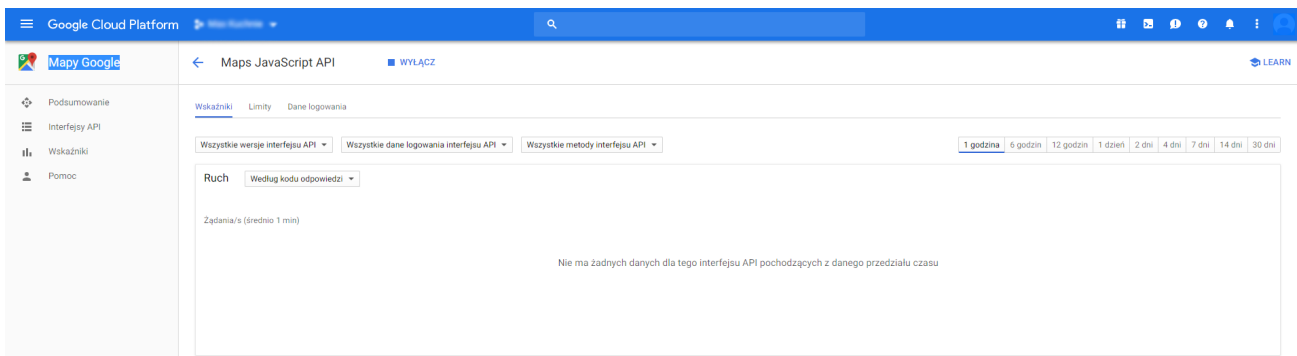
4.5. Aktywacja Maps JavaScript API

Po wyborze usługi Maps JavaScript API przechodzimy do okna gdzie, znajdują się informacje na temat tej usługi, w tym miejscu mamy możliwość aktywacji biblioteki.



Rysunek 4.6. Okno aktywacji usługi

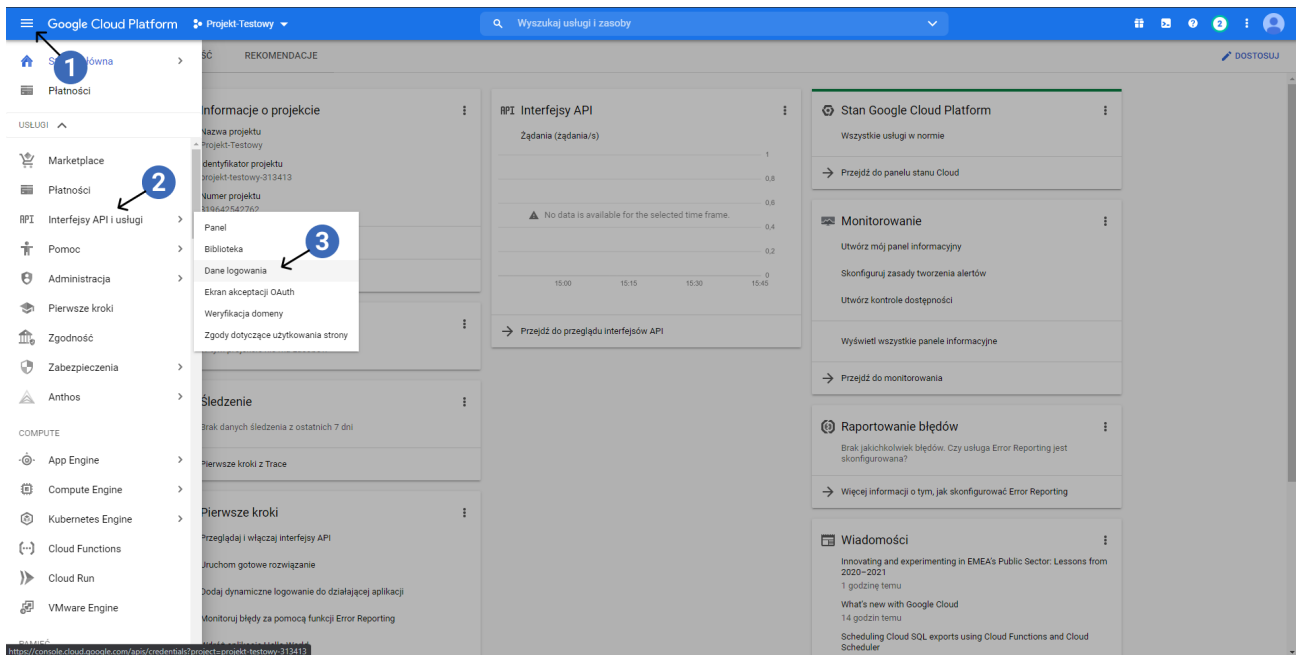
Po aktywacji biblioteki system przeniesie nas do głównego okna zarządzania aktywną usługą. W oknie tym mamy podgląd w statystyki jak też możemy uzyskać klucz API, który został wygenerowany podczas aktywacji usługi.



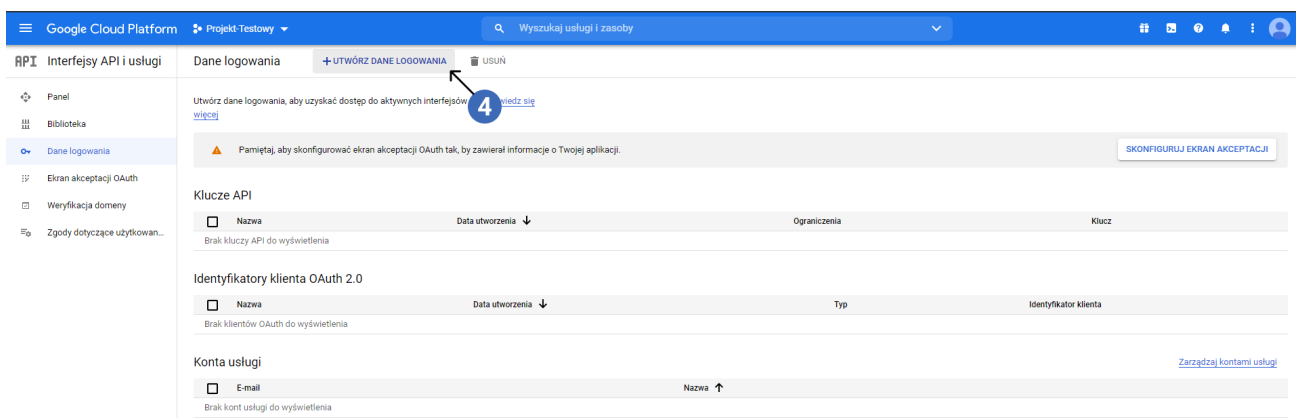
Rysunek 4.7. Okno aktywnej usługi

4.6. Utworzenie klucza API

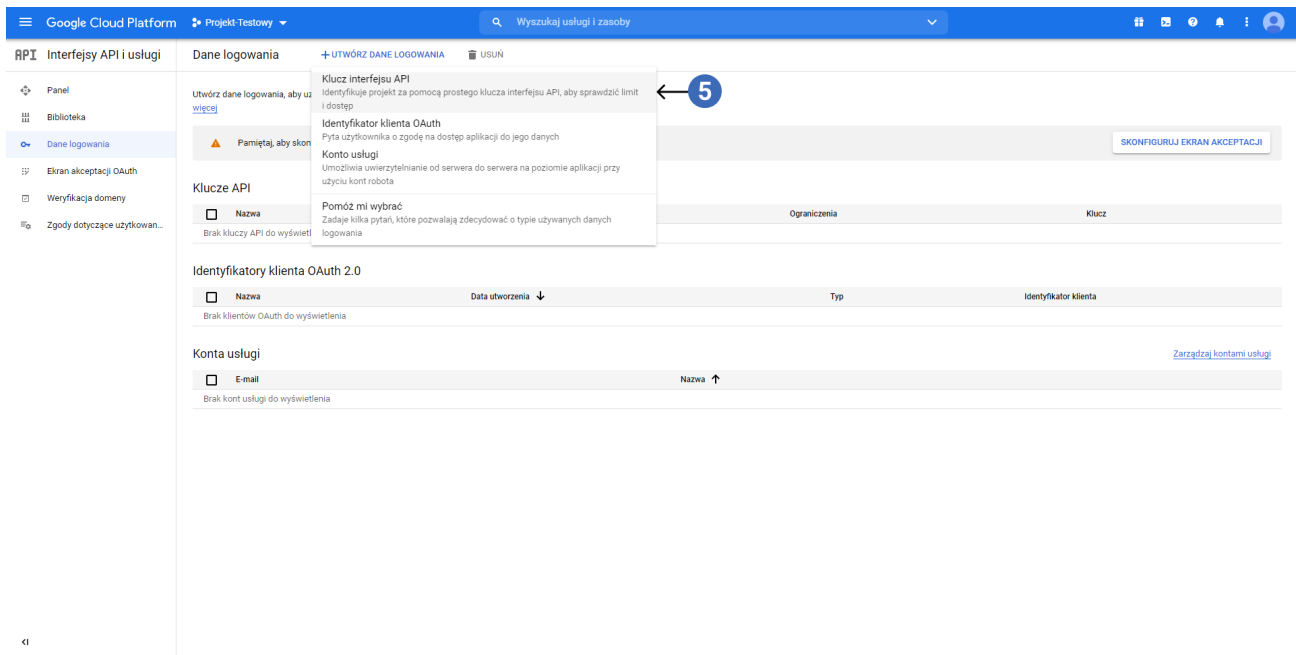
Aby utworzyć klucz API dla swojego projektu należy otworzyć **1** menu rozwijane. Następnie należy najechać na opcję **2** "Interfejsy API i usługi" i wybrać opcję **3** "Dane logowania".



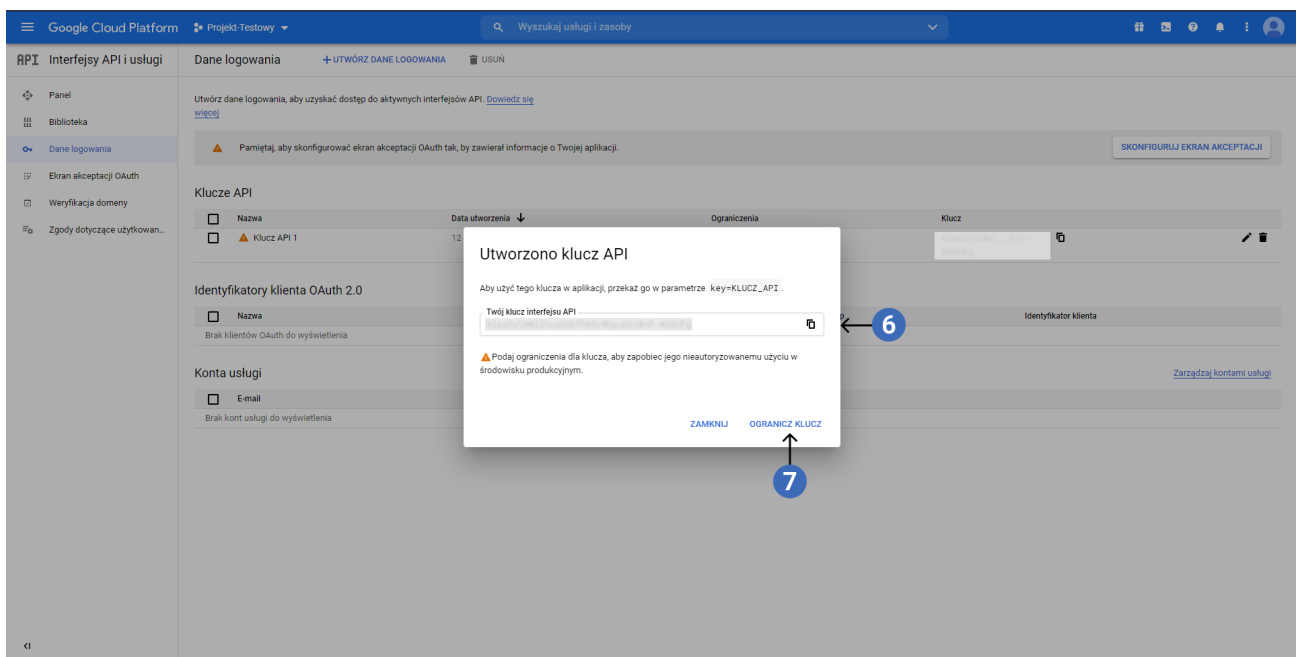
Po przeładowaniu zawartości strony, należy kliknąć w przycisk **4** "+ Utwórz dane logowania".



W nowo wyświetlonym oknie, należy wybrać przycisk **5** "Klucz interfejsu API". Po jego kliknięciu zostanie utworzony klucz API.



Twój klucz API został utworzony! Możesz go skopiować korzystając z przycisku **6**. Aby ograniczyć klucze, kliknij przycisk **7**. W panelu ograniczania klucza, możesz zmienić jego nazwę.

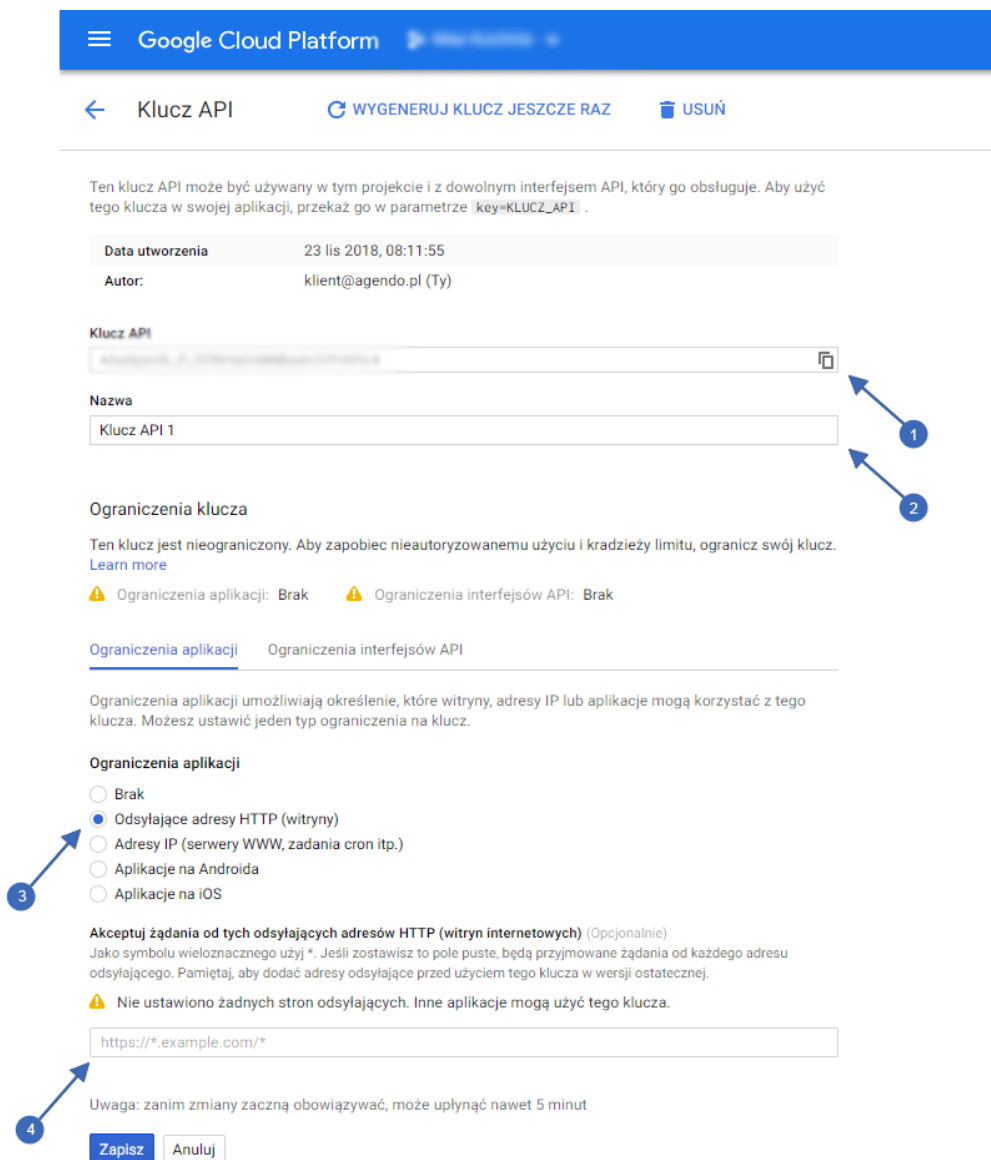


Twój klucz API jest uniwersalny dla wszystkich usług API udostępnianych przez firmę Google.

4.7. Zabezpieczeń klucza API

W tym oknie mamy dostęp do naszego klucza **1**.

Należy ustawić nazwę naszego klucza **2** oraz **Ograniczenia klucza**. Rekomendujemy wybór opcji "**Odsyłające adresy HTTP (witryny)**" **3**, po wyborze tej opcji musimy podać, dla jakiej witryny ma być przypisany ten klucz **4**. **Należy ten klucz zabezpieczyć w taki sposób, aby nie narazić się na ingerencję osób trzecich, co może nas narazić na dodatkowe koszty.**



Google Cloud Platform

← Klucz API WYGENERUJ KLUCZ JESZCZE RAZ USUŃ

Ten klucz API może być używany w tym projekcie i z dowolnym interfejsem API, który go obsługuje. Aby użyć tego klucza w swojej aplikacji, prześlij go w parametrze `key=KLUCZ_API`.

Data utworzenia: 23 lis 2018, 08:11:55
 Autor: klient@agendo.pl (Ty)

Klucz API:

Nazwa:

Ograniczenia klucza

Ten klucz jest nieograniczony. Aby zapobiec nieautoryzowanemu użyciu i kradzieży limitu, ogranicz swój klucz. [Learn more](#)

Ograniczenia aplikacji: Brak Ograniczenia interfejsów API: Brak

Ograniczenia aplikacji Ograniczenia interfejsów API

Ograniczenia aplikacji umożliwiają określenie, które witryny, adresy IP lub aplikacje mogą korzystać z tego klucza. Możesz ustawić jeden typ ograniczenia na klucz.

Ograniczenia aplikacji

- Brak
- Odsyłające adresy HTTP (witryny)
- Adresy IP (serwery WWW, zadania cron itp.)
- Aplikacje na Androida
- Aplikacje na iOS

Akceptuj żądania od tych odsyłających adresów HTTP (witryn internetowych) (Opcjonalnie)
 Jako symbolu wieloznacznego użyj *. Jeśli zostawisz to pole puste, będą przyjmowane żądania od każdego adresu odsyłającego. Pamiętaj, aby dodać adresy odsyłające przed użyciem tego klucza w wersji ostatecznej.

⚠ Nie ustawiono żadnych stron odsyłających. Inne aplikacje mogą użyć tego klucza.

Uwaga: zanim zmiany zaczną obowiązywać, może upłynąć nawet 5 minut

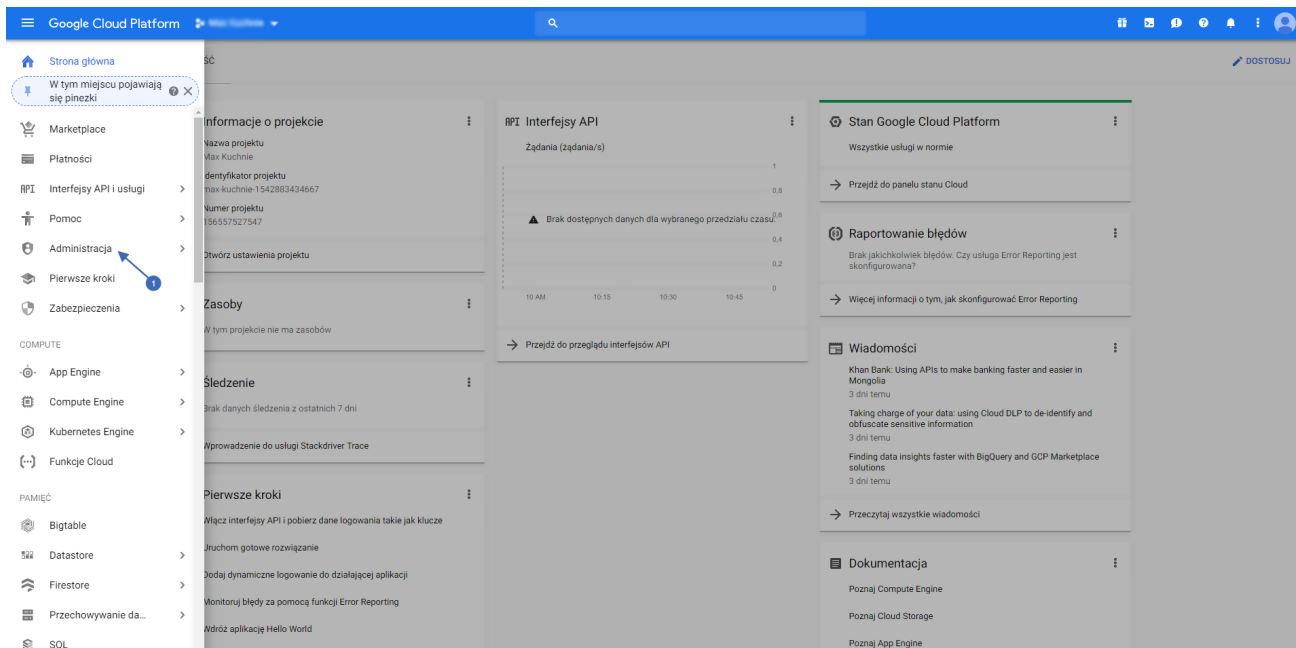
Zapisz Anuluj

Rysunek 4.12. Okno zabezpieczenia klucza API

5. Konta użytkowników w projekcie

5.1. Zarządzanie użytkownikami

Dzięki **Platformie Google Cloud** możemy zarządzać kontami użytkowników w projekcie. Do naszego projektu możemy dodawać nowych użytkowników, zmieniać im uprawnienia, jak również usuwać ich z projektu. Aby móc, zarządzać użytkownikami musimy, przejść do zakładki **Administracja** **1**, która znajduje się w menu lewy górnym rogu.

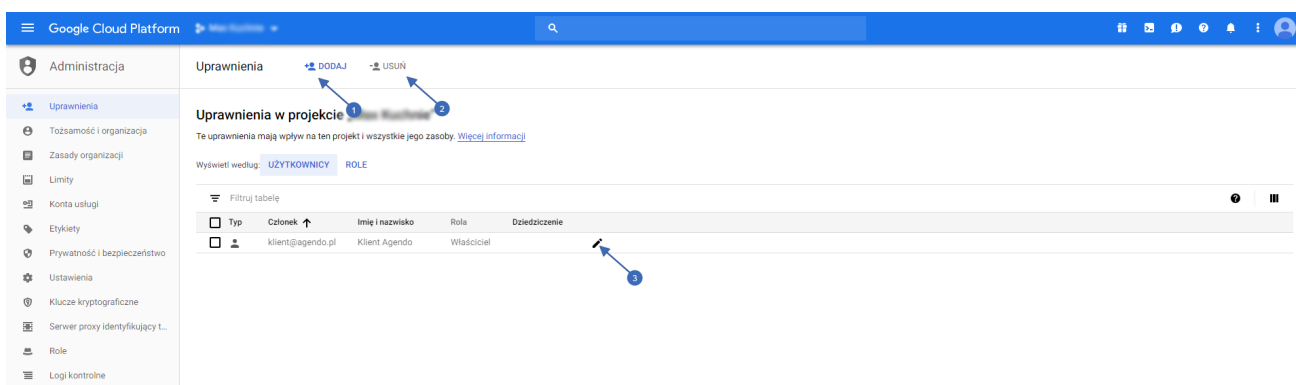


Rysunek 5.1. Zarządzanie użytkownikami

5.2. Panel zarządzania użytkownikami

Panelu zarządzania użytkownikami możemy:

- 1 Dodawać nowego użytkownika,
- 2 Usuwać istniejącego już użytkownika,
- 3 Edytować jego uprawnienia.



5.2.1. Dodawanie użytkownika

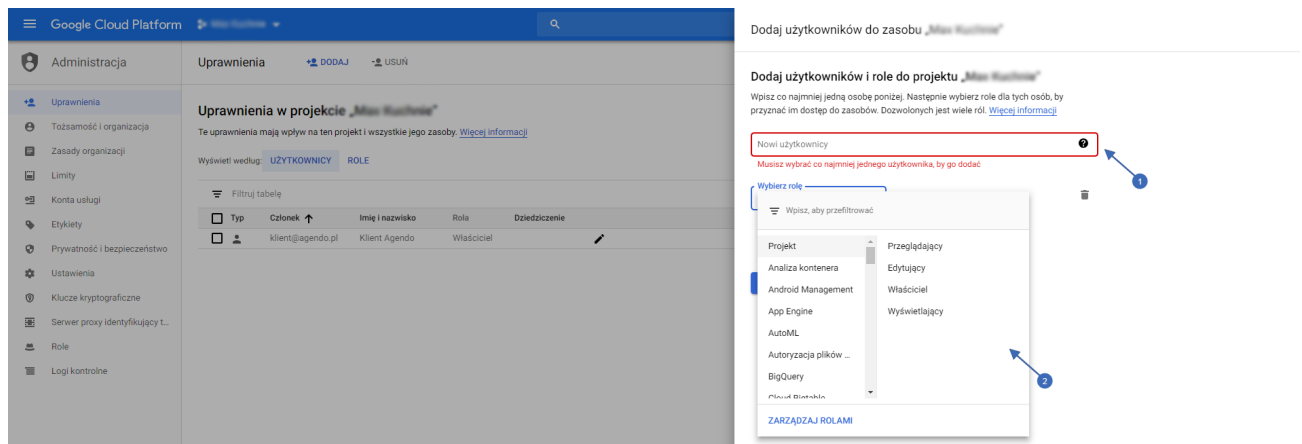
Aby dodać, nowego użytkownika należy, podać jego mail **1**, który jest **zarejestrowany** w usłudze Google Cloud Platform oraz wybrać rolę **2**, jakie w projekcie będą mieli użytkownicy.

Dostępne role:

- Przeglądający:** Umożliwia przeglądanie zasobów Google Cloud Platform,
- Edytujący:** Dostęp do wszystkich zasobów w trybie edycji,
- Właściciel:** Pełen dostęp do wszystkich zasobów,
- Wyświetlający:** Dostęp do wszystkich zasobów w trybie edycji.

Po uzupełnieniu pól klikamy przycisk **Zapisz**.

W przypadku klientów obsługiwanych w ramach wsparcia technicznego zalecamy wprowadzenie adresu email mck@agendo.pl do usługi google jako Edytującego.

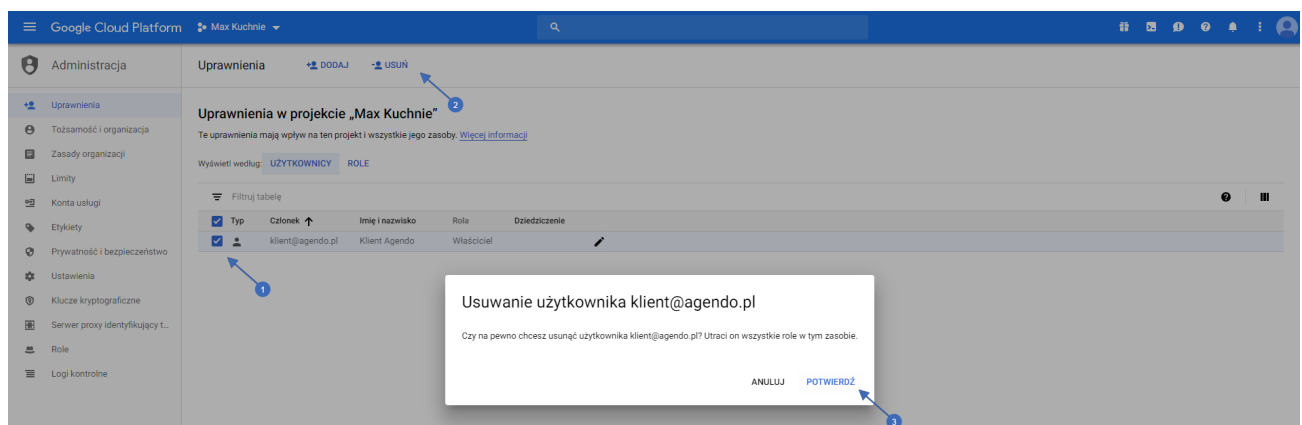


Rysunek 5.3. Okno dodawania nowego użytkownika

5.2.2. Usuwanie użytkownika

Możliwe jest też usunięcie wybranego użytkownika z projektu.

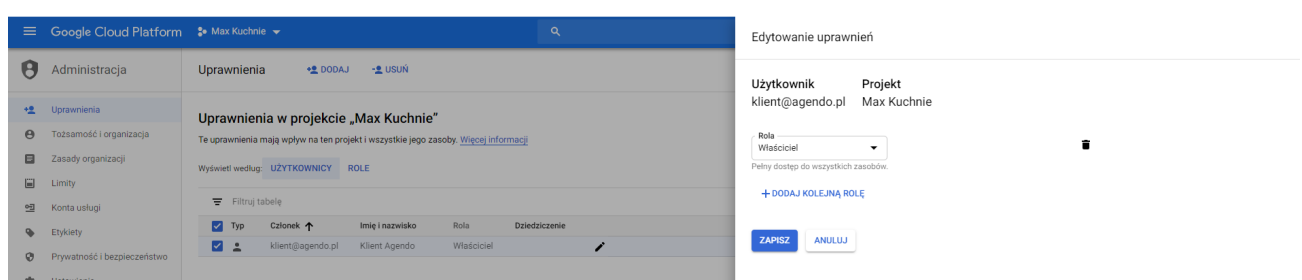
Należy wybrać użytkownika z listy **1**, następnie kliknąć **USUŃ** **2**, oraz potwierdzić usunięcie użytkownika **3**.



Rysunek 5.4. Usuwanie użytkownika

5.2.3. Aktualizowanie danych użytkownika

Podczas przejść do aktualizacji danych możemy użytkownikowi zmienić jego role w projekcie.



Rysunek 5.5. Aktualizacja roli użytkownika w projekcie